



## **Videojuegos**

Guión y dibujos: David Sánchez  
Astiberri Ediciones. Bilbao, 2013

Color. Cartoné

64 páginas. 12 x 16 cm. 10 euros

Colección Leyendas Urbanas

ISBN: 978-84-15685-15-9

**A la venta el 3 de mayo**

## **Reinventando las leyendas urbanas**

***Videojuegos, de David Sánchez abre una nueva colección temática donde autores de cómic se apropian de los códigos del folclore moderno que constituyen las leyendas urbanas para reinventarlos con sus propias claves***

Las leyendas urbanas siempre nos acompañan. Desde la autoestopista desaparecida, pasando por robos de órganos, sectas que intentan controlar el mundo, mascotas que acaban en el microondas o sorpresas que derivan en situaciones más que embarazosas, esas fábulas populares modernas forman parte del inconsciente colectivo y no hacen más que exorcizar los miedos de nuestra sociedad.

En esta nueva colección, que se lanza con una primera entrega, *Videojuegos*, de David Sánchez, autores de cómic se apropian de los códigos de este folclore moderno para revisarlo y reinventarlo con sus propias claves.

Desde la historia contada en un campamento juvenil junto a la hoguera, pasando por los bulos que pululan y se propagan en internet o el testimonio del amigo de un amigo, estos cuentos adaptados a nuestra sociedad moderna, que suelen involucrar a personas anónimas en sucesos que ocurren en lugares precisos y reales, pero con un desenlace inesperado o chocante, siguen transmitiéndose y versionándose, más allá de fronteras y generaciones.

David Sánchez forma ahora parte de esta cadena de reinención colectiva: en *Videojuegos*, el autor de *No cambies nunca* (Astiberri, 2012), se centra en la leyenda urbana de Polybius, aquella máquina recreativa psicodélica con efectos supuestamente devastadores en la mente de los jugadores, y manejada por unos extraños hombres vestidos de negro.

Para David Sánchez, “Polybius es una leyenda urbana que tiene un montón de elementos que me parecen interesantes y estéticos, como la manipulación mental a través de mensajes subliminales y toda la serie de trastornos que podían ocasionar, como las alucinaciones o las pesadillas, y además, es de las pocas leyendas urbanas que tiene una estructura narrativa distinta, sin ese final sorpresa que suelen tener casi todas”.

**David Sánchez** (Madrid, 1977). Su primera novela gráfica, *Tú me has matado* (Astiberri, 2010), le valió el premio al autor revelación en el Salón Internacional de Cómic de Barcelona. Su siguiente obra, *No cambies nunca* (Astiberri, 2012), está nominada a mejor obra de autor español en esta próxima edición del mismo salón. También es el autor de *La muerte en los ojos* (¡Caramba!, 2012). Es el creador de la marca de camisetas Mong T-Shirts y el autor del diseño de las cubiertas de la editorial Errata Naturae.



