



## Gigantes 2 Fantasmas de invierno

Guion: **Carlos Valderrama**

Dibujos: **Miguel Valderrama**

Traducción: **Hnos. Valderrama**

Astiberri Ediciones. Bilbao, 2024

Color. Rústica con solapas.

144 páginas. 17 x 26 cm. 18 euros

Colección Sillón Orejero

ISBN: 978-84-19670-46-5

**A la venta el 18 de enero**

Cuando los **monstruos gigantes** vagan por las **ruinas** de la civilización, lo único que queda es **la familia**

## ¡NUEVAS BESTIAS SE UNEN A LA BATALLA!

Un cometa trajo un invierno perpetuo a nuestro mundo. Y con el frío llegaron colosales bestias que se hicieron con la superficie. La mayoría de los humanos se escondió bajo tierra. Sin embargo, unos pocos como los Olvidados eligieron vivir en la superficie para comenzar de nuevo, llevando una vida de equilibrio y sostenibilidad. A pesar de todo, esto no les permitió escapar de la violencia desatada por hombres y monstruos, que provocaron el sacrificio final de su líder Uron.

Ahora, una reyerta entre criaturas gigantes obliga a los Olvidados a viajar más allá de los límites que conocen, y con su camino de vuelta bloqueado, deberán enfrentarse al cambio. Al toparse con un grupo de cazadores de monstruos será entonces cuando aprendan que la matanza de las criaturas gigantes tiene consecuencias fatales. Las tensiones crecen, las lealtades se ponen a prueba, ¡y nuevas bestias se unen a la batalla!

Este es el segundo y último tomo de *Gigantes*, el primer trabajo de los hermanos Valderrama para el mercado del cómic americano, que une la épica de los monstruos japoneses con el relato personal de una amistad que sale mal.

**“Un espectáculo digno del mejor *blockbuster* de Hollywood. ¿Sus armas? Un talento desmesurado para conseguir una historia trepidante llena de ritmo, acción y drama”.**

***Es la hora de las tortas!!!***

**“Los hermanos Valderrama presentan un cómic espectacular con el texto justo para entender la trama y un ritmo trepidante lleno de acción”.**

***Mondo Sonoro***

## LOS AUTORES



**Los hermanos Valderrama**, Carlos y Miguel, nacieron en Marbella, en plena Costa del Sol. Desde niños dibujaban sus propios cómics inspirados en dibujos animados de ciencia-ficción, tebeos de aventuras, y películas de monstruos que poblaban sus jóvenes cerebros. Tras estudiar Diseño y Animación en Madrid, continuaron produciendo sus historietas personales, al mismo tiempo que colaboraban en otros proyectos multimedia. *Gigantes* es su debut en los cómics en Estados Unidos, y aunque es su creación más larga y ambiciosa hasta la fecha, sigue incluyendo las mismas cosas que amaban de niños.







